

## un.e Game Developer (H/F)

Contrat de travail à durée déterminée 12 mois

A partir d'avril 2024 - à temps plein

**OFFRE  
d'EMPLOI**

<http://www.irtshdf.fr>

Affectation : IRTS Site Métropole Lilloise – Localisation indicative : Loos (59)  
– poste accessible aux personnes en situation de handicap (OETH) –

Organisme de formation implanté en Hauts-de-France sur 5 sites (59-62), relevant d'une Association loi 1901, appliquant la CCN66, fort d'une expérience de +40 années, l'IRTS forme chaque année environ 4300 étudiants et apprentis aux métiers du social et du médico-social ainsi que 3400 professionnels en formation continue ou parcours VAE. L'IRTS assure également la mise en œuvre de marchés publics du Conseil Départemental du Nord, en particulier dans le domaine de la petite enfance. En privilégiant transversalité et modes de professionnalisation adaptés aux enjeux des secteurs professionnels, l'IRTS prépare aux certificats et diplômes (du niv. 3 au niv. 7) en Intervention Sociale avec le concours de 200 salariés permanents et 1200 intervenants occasionnels, pour un CA de 16M€/an

Placé.e sous l'autorité du Directeur des Etudes à qui il.elle rend compte, le.la Game Developer conçoit et réalise des jeux sérieux, jeux formatifs et jeux en réalité virtuelle à partir de logiciels (Unity, Storyline notamment) pour de la formation en travail social.

### ➤ **Mission principale :**

- Conception et développement de jeux sérieux ou jeux formatifs
- Conception et développement de jeux en réalité virtuelle

### ➤ **Activités détaillées :**

- Développer des scénarios interactifs et des quiz en intégrant des éléments multimédias (texte, images, audio, vidéo).
- Utiliser les fonctionnalités avancées pour créer des simulations et des jeux éducatifs personnalisés.
- Assurer l'intégration des feedbacks et des évaluations pour mesurer l'efficacité pédagogique des modules.
- Créer et maintenir une architecture de jeu solide pour des projets en VR, en s'assurant que le jeu est performant et scalable.
- Programmer des mécaniques de jeu, des contrôles utilisateurs et des interactions en VR en utilisant C#.
- Travailler avec des shaders et des systèmes de particules pour améliorer l'aspect visuel du jeu.

Pour mener à bien ces activités, vous mobilisez vos compétences en matière de :

Maîtrise dans le champ de l'informatique, médias interactifs, en game design ; Expérience prouvée en développement de jeux ; Maîtrise des langages de programmation C# (pour Unity) et des connaissances en JavaScript ; Capacité à travailler en équipe et à communiquer efficacement avec des membres non techniques de l'équipe ; Passion pour le jeu vidéo et l'éducation par le jeu ; Connaissance des principes de la réalité virtuelle et de l'apprentissage en ligne ; Expérience avec les systèmes de gestion de version (Git) ; Sens de la créativité et capacité à résoudre des problèmes de manière innovante ; Travail en autonomie ; Capacités d'analyse et de synthèse ; Travail en équipe de pairs et pluridisciplinaire ; Exploitation des outils de bureautique

### ➤ **Profil du salarié :** Diplômes, expérience professionnelle et prérequis :

- ✓ Cet emploi est accessible avec un titre ou diplôme du secteur artistique ou informatique (niveau 5 anciennement III), idéalement complété par une expérience professionnelle sur le même type de poste/fonctions
- ✓ Le candidat doit maîtriser l'outil informatique et bureautique (Office et Internet) et les logiciels spécifiques à la production numérique, faire preuve d'un bon niveau rédactionnel et présenter des capacités relationnelles et organisationnelles
- ✓ Le candidat dispose d'une bonne connaissance du champ de la formation et fait preuve de réactivité, d'anticipation et d'initiative
- ✓ Maîtrise exigée de la langue française ; permis B et conduite automobile indispensables

### ➤ **Position statutaire :** annexe 2 de la CCN 66 (IDCC 0413) - non cadre - grille Technicien Supérieur (min. 1862€ mensuels bruts à 1 etp, porté à 2051€ pour un candidat présentant 3 ans d'ancienneté sur des fonctions similaires, selon dispositions CCN66)

### ➤ **Avantages :** 3 jours de congés supplémentaires au cours de chacun des 1er, 2ème et 4ème trimestres civils • Titres restaurant (VF 8€ avec participation employeur 4.60€) • Accord ARTT prévoyant 22 jours de repos RTT / an en contrepartie d'un travail réparti sur 39h hebdo • Mutuelle • Télétravail • Prise en charge employeur 50% sur abonnement transports en commun • Accès à la formation • ASC organisées par le CSE

### ➤ **Modalités de candidature :** Les candidatures (CV+LM) sont à adresser exclusivement par courriel à [yregard@irtshdf.fr](mailto:yregard@irtshdf.fr) **sous la référence « GADE2404 » citée en objet du mail, dans les meilleurs délais.** Une commission *ad hoc* se réserve le droit de s'entretenir avec les candidats.